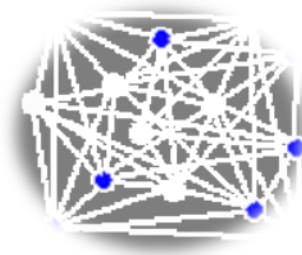




Cyberdam User Group [CUG]



Volume 2—issue 3



Beste leden en gebruikers van Cyberdam

Nieuws over de applicatie

De recente update van de software van Cyberdam heeft geen problemen laten zien en bevat verbeteringen. Lees meer op pagina 2.

Een nieuwe stad: Siebercity

Inmiddels beschikt Hogeschool Avans over een eigen stad in Cyberdam: Siebercity. De basis voor deze eigen omgeving is alles wat er in de stad Cyberdam aanwezig is, maar Hogeschool Avans gaat daar zelf objecten en characters aan toevoegen. Allerlei benamingen in Siebercity worden op dit moment aangepast en veranderd.

Het voordeel van deze nieuwe constructie van het beschikken over een geheel eigen kaart met adresboek is, dat de Hogeschool alle voordelen heeft van het delen van inhoud en games met de andere leden van de Cyberdam User Group, maar toch eigen beslissingen kan nemen over de inrichting van de omgeving, zonder dat de andere gebruikers van Cyberdam daardoor voor verrassingen komen te staan, doordat objecten zijn verdwenen of verplaatst.

Het is een voorbeeld van het gebruik van Cyberdam en het kan verder gaan. Gebruikers kunnen bijvoorbeeld ook een compleet ander startpunt kiezen: een andere zelf ontworpen kaart of een ander speelveld: zoals een organigram, een tekening, een schema, enz.

De toekomst van de CUG

We denken na over de toekomst. Wat zijn de beste opties voor een levensvatbare en zinvolle vereniging van Cyberdam gebruikers en wat vertellen de ervaringen van de eerste twee jaren ons. Welke kant willen we op en welke concretisering zijn daarbij mogelijk. Wie wil er meedenken? Lees meer op pagina 4.

In dit nummer:

Nieuws over de applicatie	1
Siebercity: een nieuwe stad	
Release notes	2
Ondersteuning en trainingsaanbod	3
Bestuursvergaderingen	4
Uitnodiging om mee te denken	4
CUG dagen	4

- + Cyberdam
- + Cyberdam RG
- + Cyberdam [en]
- + Cybermaribo
- + Dharadam
- + Digidam
- + Market Place
- + Quality Street
- Siebercity
 - o Kaart
 - o Adresgids
 - o Achtergrond



Cyberdam 2.3 build 20110207 release notes - NL



De nieuwe update van Cyberdam, die eerder dit jaar is opgeleverd is inmiddels getest en in orde bevonden. Sinds mei 2011 is de update operationeel. Dat wil zeggen dat de Cyberdam productieomgeving (<http://games.cyberdam.nl>) werkt met behulp van de nieuwe software. Op 22 november wordt de CUG middag gewijd aan het gebruik van deze nieuwe toepassingen. Binnenkort volgt er aan de leden van de CUG meer informatie over het programma van die dag, die overigens in Den Haag aan de Haagse Hogeschool (bij het eSociety instituut) wordt gehouden. Aanmelding graag via cug@cyberdam.nl

Hieronder volgt in het kort uitleg over de nieuwste wijzigingen en uitbreidingen.

Door Pieter van der Hijden

Gewijzigd:

De meeste veranderingen komen neer op het verhelpen van kleine ongemakken en enkele bugs. We beperken ons hier tot enkele hoofdzaken:

In een gamemodel dat al in gebruik is in een gamemanifest mag je nog steeds vrijwel alles wijzigen, maar voortaan moet het aantal rollen wel constant blijven.

Als twee deelnemers die dezelfde rol speelden tegelijkertijd eenzelfde activiteit uitvoerden, konden ze die ook beiden afronden. Dat kan voortaan niet meer. Degene die als laatste de activiteit afrondt, krijgt te horen dat die activiteit niet meer beschikbaar was.

Uitgebreid:

De sessie home page bestaat in het rechtergedeelte bovenaan uit een HUD (Heads-Up Display) dat eventueel leeg kan blijven plus een *selectie* uit ingekomen berichten, activiteiten en geüploade bestanden. Dat kan alles bij elkaar nogal veel zijn. Je kunt daarom voortaan in het gamemodel aangeven of je de standaard home page wilt gebruiken (als vanouds) of niet. In het laatste geval staat er in het rechterdeel van de standaard home page alleen het Heads-Up Display. Dit is handig als je wilt werken met actuele spelinformatie in het HUD en toch een overzichtelijke homepagina wilt houden. Ook kan het duidelijker voor de spelers zijn die dan eerst op de link klikken om naar alle berichten, alle activiteiten, enz. te gaan. Ze krijgen dan direct het volledige overzicht te zien.

Binnen een bepaalde spelstap kan een rol een toegewezen activiteit maar één keer uitvoeren. Soms is dat niet wenselijk. Het is nu mogelijk om in het spelmodel aan te geven dat een activiteit meermalen moet kunnen worden uitgevoerd.

Uitleg en training van nieuwigheden in de applicatie op 22-11-2011 bij de Haagse Hogeschool. Aanmelden: cug@cyberdam.nl

Vragen over deze tekst of over de nieuwe release kunt u stellen via het adres: helpdesk@cyberdam.nl.

Voor vragen, tips en toegang kunt u contact opnemen met de helpdesk :

[helpdesk](#)
@cyberdam.nl





Ondersteuning voor organisaties en gameontwikkelaars

We zien soms dat organisaties wel simulatiegames willen inzetten, maar niet goed weten hoe ze dat het beste aan kunnen pakken. Ook merken we dat gameontwikkelaars allerlei technische vragen hebben over verbeteringen die zij willen maken in reeds bestaande spelen en niet goed weten hoe dat gedaan kan worden. Dan is “privé”-training met technisch advies en praktische hulp een mogelijkheid. Organisaties kunnen extra ondersteuning krijgen van trainers en ontwikkelaars. De Cyberdam User Group heeft contracten met zogenaamde ‘preferred suppliers’, specialisten die het vertrouwen hebben van de vereniging en die diensten aan mogen bieden aan onze leden. De kosten voor dergelijke ondersteuning worden door de aanvragende organisatie rechtstreeks betaald aan de adviseur.

Een van onze preferred suppliers is Sofos Consultancy uit Amsterdam (Pieter van der Hijden) die hieronder een overzicht geeft van het aanbod.

Cyberdam trainingsaanbod najaar 2011

Kennismaking Cyberdam in vogelvlucht: presentatie en discussie, 1½ uur

Ontwerp je eigen Cyberdam-game: workshop, ½ dag

Professionalisering Cyberdam voor docent/begeleiders: training, 1 dag

Cyberdam voor docent/ontwikkelaars: training, 1 dag

Cyberdam voor systeembeheerders: training, 1 dag

Begeleiding/advisering Ontwikkelen van een Cyberdam-game: workshop, 2½ dag

Critical walkthrough van een Cyberdam-game: ½ dag

Toepassing Dharadam – one week in a slum: Cyberdam-sessie, ½ dag

Organisatieverandering m.b.v Cyberdam: workshop, 1 dag

020 – 694 12 22—Auteur en trainer Pieter van der Hijden (Sofos Consultancy ; v/h technische projectleider Cyberdam in het project Leren in een Virtuele Wereld

Voertaal: Nederlands of Engels / Conditie op aanvraag

Contact en afspraken via het mailadres: Info@sofos.nl

Bestuursvergaderingen

Op 13 september is de laatste bestuursvergadering gehouden in Den Bosch. Op de agenda stonden de voorbereiding voor de CUG middag bij Oosterpoort Jeugdhulp in Oss, de lopende zaken en de planning voor volgend jaar.

Op 25 oktober wordt door het bestuur de agenda voor het overleg met de Stichting Rechten OnLine besproken. Aansluitend vindt het overleg met ROL plaats. (Utrecht)

Op 22 november is de volgende bestuursvergadering (Den Haag)



Uitnodiging om mee te denken over de toekomst van CUG

Wie wil meedenken over de toekomst van de CUG? We zijn toe aan vernieuwing en nieuwe elan en het bestuur is aan het nadenken over samenwerking en kennisdeling met een groter netwerk. Vragen hierbij zijn: wat moet de vereniging zijn en wat moet de vereniging doen? Wat zijn de wensen en ideeën van de leden hierover? Welke organisatievorm past daarbij?

—————Reacties a.u.b. aan: cug@cyberdam.nl—————



CUG Cyberdambijeenkomsten

TIP: zet de volgende CUG-gebruikersmiddagen alvast in je agenda:

- Dinsdag 22 nov. 2011, (14-16:30). Thema *Nieuwe toepassingen in Cyberdam*. Locatie Haagse Hogeschool.
- Dinsdag 24 jan. 2012, (14-16:30). Thema: *Organisatie en Implementatie*. Locatie: Hogeschool Zeeland.
- Dinsdag 3 april 2012. Algemene ledenvergadering met aansluitend een CUG (13-15 uur) gebruikersmiddag met het thema: *Share Your Game* in Utrecht (15-16:30).
- Dinsdag 5 juni 2012, (14-16:30). Thema: *Organisatie en Implementatie*. Locatie nog onbekend.

Nb.: op elke CUG gebruikersdag is aparte aandacht voor ontwikkelingen in en rondom de applicatie.

————— Inschrijving via cug@cyberdam.nl—————